

1ra



CLÁSICA
VIRTUAL FCC
Somos Todos

22 DE MAYO 2020



Federación
Colombiana
de Ciclismo



El deporte
es de todos

Mindeporte

COLOMBIA
TIERRA DE ATLETAS





1. Los equipos serán conformados por mínimo 3 máximo 5 corredores.
2. Cada equipo debe diligenciar completamente y una única vez el formulario de inscripción.
https://docs.google.com/forms/d/1x2CVLkqiWY7SIUtiWM82Dve_QROsnEdnPvFOlZW29xl/edit
3. Cada uno de los corredores deberá tener cuenta en la aplicación Zwift y tener vigente la membresía a la hora de realizar la prueba.
4. Todos los ciclistas participantes deberán seguir en zwift companion a "**Comisario Pablo Pulido**".
5. Todos los participantes deberán contar con un simulador inteligente y/o un medidor de potencia compatible con el dispositivo con el que acceda a la aplicación (no se permite la participación mediante el emparejamiento de sensores de velocidad y cadencia). La organización tendrá el derecho de descalificar a aquellos corredores que realicen la vinculación bajo este parámetro.
6. La clasificación **General** se realizará bajo la modalidad "punto a punto" con una vuelta completa al recorrido "THE PRETZEL", el cual tendrá como meta el arco frente al mar en el kilómetro 72,8 de competencia.
7. La clasificación de la **Montaña** se realizará bajo la modalidad de "Sumatoria de puntos". El ciclista que realice mejor registro (tiempo) en cada segmento de montaña será quien sume más puntos (según la guía de puntajes de categoría de puertos) sin importar quien pase de primero por la meta de cada uno de estos.

8. La clasificación de los **Sprint** se realizará bajo la modalidad de "Sumatoria de puntos". El ciclista que realice mejor registro (tiempo) en cada segmento de sprint será quien sume más puntos (según la guía de puntajes de los sprints) sin importar quien pase de primero por la meta de cada uno de estos segmentos.

9. Al podio accederán los tres primeros corredores de la general y el campeón de cada modalidad.

10. Aquellos que accedan al podio deberán realizar un control Anti-Fraude, el cual constará de enviar un video corto donde se observe su verdadero peso sobre una báscula, y que quede la evidencia que no se está apoyando de ningún elemento externo a la misma.

11. Estará permitida la utilización de las ayudas que brinda la aplicación (material deportivo, impulsos y succión)

12. Categorización de premios de montaña:

Categoría del premio	1 puesto	2 puesto	3 puesto	4 puesto	5 puesto
Primera 1ª	10	8	6	4	2
Segunda 2ª	8	6	4	2	1
Tercera 3ª	5	3	1	0	0
Cuarta 4ª	2	1	0	0	0

13. Puntos en el sprint:

Puesto	Puntos
1	6
2	3
3	2

14. Criterio de desempate: mejor puesto en la general final de la carrera.

15. Tiempo límite 12%.

16. Advertencia, la competencia finaliza en la línea de meta bajo el arco de la llegada de Hilly Route, no en el final de la reunión.

17. Aquellos equipos que deseen que sus uniformes y sponsors sean publicados durante la transmisión, deberán enviar el gráfico de sus camisetas al WhatsApp 3135623585.

18. La transmisión del evento se realizará por el canal de youtube "Threshold Racing".

19. Cada corredor debe ingresar a Zwift a más tardar cinco minutos antes del inicio del evento. Una vez se cumpla la hora de inicio, ningún corredor que quede por fuera podrá ingresar a la carrera.

20. Las inscripciones al evento serán gratuitas y se cerrarán cuatro días antes del inicio de la carrera.



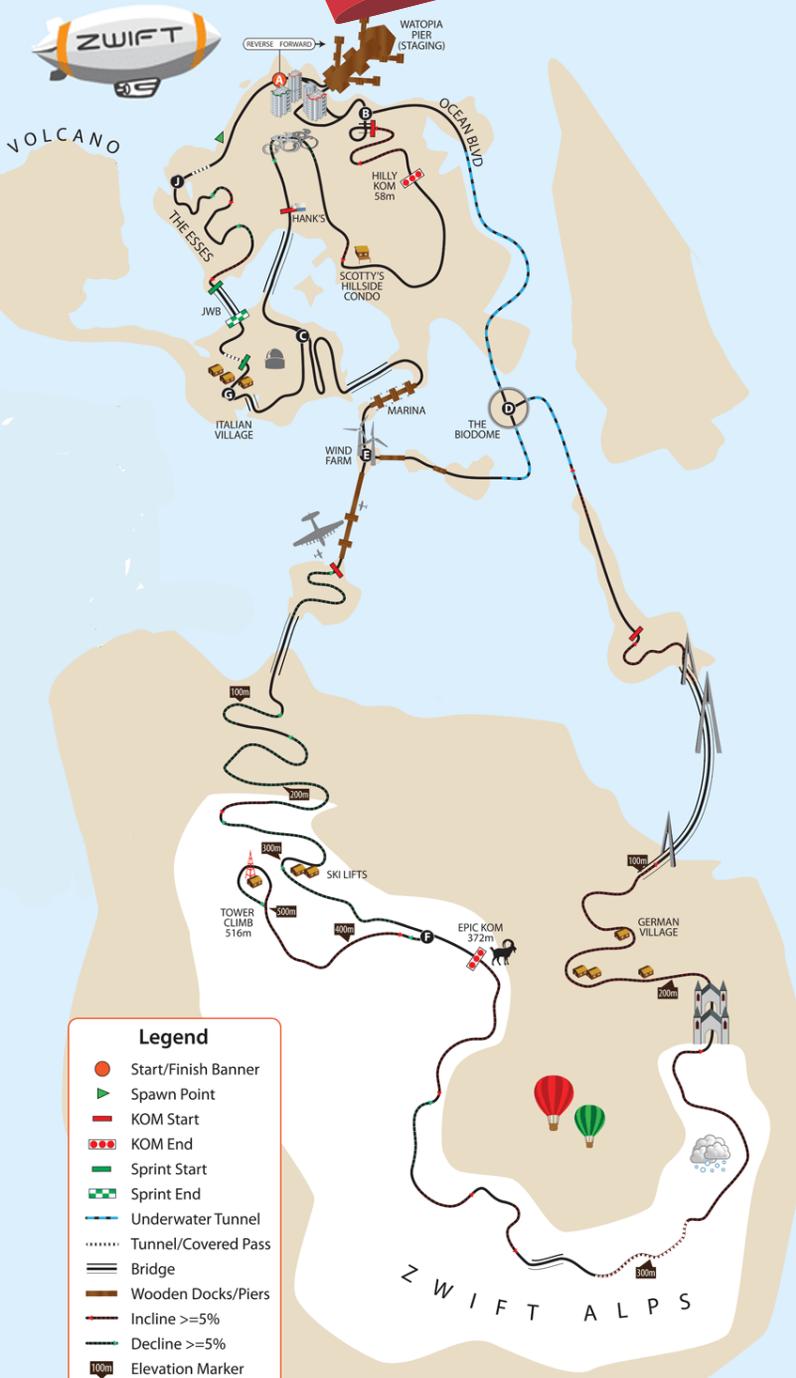
(WATOPIA "THE PRETZEL")	PREMIO	GRADIENTE	KM REC.	Por REC.
SALIDA			0	72,8
Entrada a túnel de agua(1)			1,8	71
Fin túnel de agua(1)			3,2	69,6
Entrada a túnel de agua(2)			3,5	69,3
Inicio Epic KOM (9,5Km)	2	4,0%	4,8	68
Fin Epic KOM			14,3	58,5
Antena de Telecomunicaciones- Puerto no categorizado			15,9	56,9
Isla de Los Molinos			23,9	48,9
Inicio Zwift KOM Rev.(2,5Km)	4	1,8%	26,8	46
Fin Zwift KOM Rev.			29,3	43,5
Watopia Sprint Rev.			33,8	39
Inicio Zwift KOM (0,9Km)	2	5,0%	41,3	31,5
Fin Zwift KOM			42,2	30,6
Inicio Epic KOM Rev. (6,3Km)	1	6,3%	53,4	19,4
Fin Epic KOM Rev.			54,4	18,4
Inicio Watopia Sprint (0,4Km)			69,7	3,1
Final Watopia Sprint			70,1	2,7
META bajo el arco de Hilly Road			72,8	0



1ra

CLÁSICA VIRTUAL FCC

Somos Todos



- Legend**
- Start/Finish Banner
 - ▶ Spawn Point
 - KOM Start
 - 🚩 KOM End
 - Sprint Start
 - Sprint End
 - Underwater Tunnel
 - Tunnel/Covered Pass
 - Bridge
 - Wooden Docks/Piers
 - Incline >=5%
 - Decline >=5%
 - 100m Elevation Marker



1ra



CLÁSICA
VIRTUAL FCC
Somos Todos



Federación
Colombiana
de Ciclismo



El deporte
es de todos

Mindeporte

COLOMBIA
TIERRA DE ATLETAS

